Pengembangan Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru (PMB) di Universitas Surakarta Berbasis Web

Harum Mu'alimus Shidiqi, harumshidiqi@gmail.com, Universitas Surakarta
Abdillah Baradja, abdillahbaraja@unsa.ac.id, Universitas Surakarta
Tri Irianto Tjendrowasono, tjendrowasono@gmail.com, Universitas Surakarta

ABSTRAKSI

Universitas Surakarta (UNSA) adalah salah satu perguruan tinggi di wilayah Surakarta, tepatnya di perbatasan Karanganyar dengan kota Solo. UNSA memiliki 2 Program Studi Pasca Sarjana dan 12 Program Studi Strata Satu (S-1). UNSA telah memiliki sistem informasi penerimaan mahasiswa baru (PMB) yang berbasis web, mahasiswa dapat melakukan pendaftaran secara daring.

Pada sistem informasi yang berjalan memiliki kelemahan dimana terdapat masalah pada validasi pendaftaran melalui email, ini menyebabkan kehilangan jumlah pendaftar potensial. Pada sistem lama belum ada laporan untuk melihat cepat jumlah informasi pendaftar potensial per-program studi dengan berbagai kategori mahasiswa, informasi ini dibutuhkan pada bagian Kemahasiswaan untuk pelaporan beasiswa KIP ke pemerintah dan bagian Humas UNSA untuk mendapatkan informasi jumlah mahasiswa pendaftar, sehingga perlu untuk dibuatkan tampilan informasi yang lengkap dan mudah didapat.

Sistem Informasi dibangun dengan bahasa pemrograman Javascript dengan React Js Framework dan menggunakan *database* PostgreSQL. Metode pengujian menggunakan Black Box dan survei menggunakan kuesioner. Hasil akhir dari pengujian dan implementasi sistem dapat menyediakan fitur informasi yang lengkap dan cepat untuk kebutuhan Humas UNSA dan Rektorat.

Kata Kunci: Penerimaan Mahasiswa Baru, Perancangan Sistem Informasi

1. LATAR BELAKANG MASALAH

Universitas Surakarta (UNSA) didirikan pada tanggal 22 Oktober 1998 di bawah pengelolaan "Yayasan Perguruan Tinggi Surakarta (YPTS) yang berlokasi di Jalan Raya Palur Km.5, Kabupaten Karanganyar.

Perguruan Tinggi merupakan kebutuhan masyarakat luas, kenyataan ini disebabkan oleh karena pendidikan merupakan fenomena kehidupan yang tidak dapat dipisahkan dengan gejala sosial lainnya (Mambang & Marleny, 2015). Hal ini menyebabkan persaingan ketat dalam hal menarik minat dalam memberikan pelayanan kepada mahasiswa. Ketatnya persaingan dalam dunia pendidikan membuat banyak pihak institusi pendidikan memanfaatkan teknologi sebagai pendukung untuk meningkatkan kinerjanya (Ramadhani, 2018).

Kemajuan teknologi yang cepat pada masa sekarang ditandai dengan semakin mudahnya manusia mendapatkan akses informasi dan melakukan aktivitas daring melalui internet (Akbar & Noviani, 2019). Hampir semua orang pada saat ini dapat menggunakan teknologi internet berbasis web. Kunci dari keberhasilan institusi pendidikan adalah adanya penerapan sistem informasi untuk pengolahan data secara cepat dan akurat. Hal itu menunjukkan pentingnya pengelolaan proses penerimaan mahasiswa baru demi tercapainya kualitas dan keberhasilan perguruan tinggi.

Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) merupakan salah satu kegiatan rutin yang dilakukan oleh seluruh perguruan tinggi di Indonesia setiap tahunnya. Berdasarkan aktivitas *value chain* perguruan tinggi, proses penerimaan mahasiswa baru merupakan logistik masukan pada aktivitas utama perguruan tinggi.

Perkembangan teknologi informasi khususnya internet, mendorong manajemen kampus bersikap sigap dan telah membuat sistem informasi penerimaan mahasiswa baru yang dapat menangani proses pendaftaran secara daring.

Tetapi terdapat permasalahan pada sistem informasi penerimaan mahasiswa baru yang sudah ada, panitia PMB masih mengalami kerepotan dengan adanya tambahan pekerjaan, berdasarkan hasil wawancara dengan panitia walaupun sudah menggunakan sistem panitia masih harus memisahkan secara manual mahasiswa yang sudah melengkapi berkas dan belum. Sistem lama juga belum ada penanda yang menunjukkan apakah mahasiswa sudah diajukan ke bagian Biro

Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK) atau belum. Kesalahan validasi dalam mengolah data yang dilakukan panitia juga tidak dapat dihindari karena belum ada aplikasi yang bisa menangani semua proses menjadi satu sistem. Kesalahan-kesalahan dan tambahan pekerjaan menjadi penyebab keterlambatan pendaftaran NIM ke PDDIKTI oleh BAAK.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dibutuhkan adanya sistem penerimaan mahasiswa baru berbasis web yang berdasarkan dari sistem lama dengan tambahan penyesuaian untuk mengatasi masalah-masalah sebelumnya. Oleh karena itu peneliti bermaksud untuk mengambil topik dengan Judul "Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Web di Universitas Surakarta".

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah di atas maka peneliti merumuskan masalah penelitiannya adalah sebagai berikut:

1) Pengembangan aplikasi penerimaan mahasiswa baru berbasis web yang memberikan kemudahan bagi panitia dalam menandai mahasiswa yang sudah diterima dan sudah melengkapi berkas, sehingga tidak terjadi keterlambatan mengirimkan data ke BAAK.
2) Bagaimana membuat sistem informasi penerimaan mahasiswa baru yang memudahkan panitia tanpa tambahan perkerjaan lagi.
3) Bagaimana membuat laporan informasi jumlah calon mahasiswa setiap program studi dengan cepat dan mudah.

3. BATASAN MASALAH

Pada penelitian ini, peneliti membatasi masalah sebagai berikut:

4) Aplikasi berbasis web yang menyediakan informasi data pendaftar, calon mahasiswa yang sudah diterima, calon mahasiswa yang sudah melengkapi berkas, jumlah calon mahasiswa per kelompok untuk tiap program studi.
5) Belum menggunakan metode unggah berkas oleh mahasiswa melalui aplikasi karena semua berkas dikumpulkan ke panitia dalam bentuk fisik.
6) Belum ada sistem pembayaran otomatis.
7) Pembuatan Aplikasi ini menggunakan Bahasa pemrograman JavaScript dengan Framework React Js dan PostgreSQL sebagai database.

4. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang akan dicapai dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1) Mempermudah dalam pengelolaan tiap tahapan calon mahasiswa sehingga keseluruhan proses penerimaan mahasiswa baru menjadi lebih efisien.
2) Memudahkan panitia untuk membuat laporan jumlah calon pendaftar dan calon mahasiswa yang sudah diterima dengan lebih mudah dan cepat.
3) Menyelesaikan masalah dari sistem sebelumnya karena adanya tambahan pekerjaan diluar sistem informasi yang digunakan.

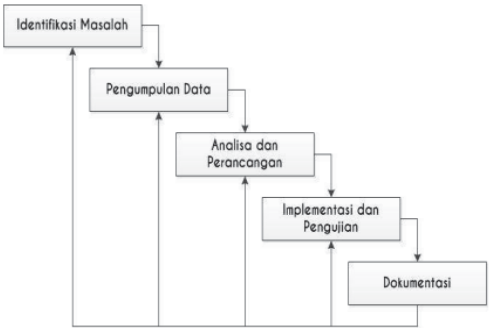
5. MANFAAT PENELITIAN

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1) Sebagai referensi terhadap penelitian lain yang berhubungan dengan masalah yang diteliti, serta sebagai dokumentasi pada Universitas Surakarta khususnya Fakultas Teknik Elektro dan Informatika.
2) Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan masukan dalam masalah pada penerimaan mahasiswa baru yang dapat memudahkan dan mempercepat proses pelaporan calon mahasiswa ke bagian BAAK maupun ke bagian HUMAS UNSA

6. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dilakukan oleh peneliti untuk dapat memahami suatu permasalahan dan pemecahan masalah di dalam sebuah sistem Penerimaan Mahasiswa Baru berbasis Web di Universitas Surakarta menggunakan metode *Waterfall*.



Gambar 1. Metode *Waterfall*

Berikut adalah tahapan-tahapan pada metode *waterfall* yang dilakukan oleh peneliti:

1) Identifikasi Masalah

Tahap identifikasi masalah yaitu untuk mengetahui masalah yang dialami oleh Universitas Surakarta pada bagian Penerimaan Mahasiswa Baru. Pada tahap ini dilakukan wawancara dengan pihak Ketua PMB dan seluruh staf PMB secara langsung agar mengetahui gambaran tentang pelaksanaan PMB.

2) Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data yaitu tahapan untuk mencari dan mengumpulkan data-data yang nanti akan dibutuhkan dalam memecahkan masalah. Dalam metode pengumpulan data yang dilakukan yaitu dengan observasi langsung dan dari studi pustaka dengan mempelajari dari buku dan penelitian-penelitian oleh peneliti lain sebelumnya untuk mendukung dalam penelitian ini.

3) Analisis dan Perancangan

Tahap analisis dan perancangan berisi mengenai analisis sistem informasi Penerimaan Mahasiswa Baru yang akan dibangun berdasarkan permasalahan yang didapat pada tahap identifikasi masalah melalui wawancara dan tahap pengumpulan data melalui observasi dan studi pustaka.

4) Implementasi dan Pengujian

Tahap implementasi dan pengujian berisi mengenai penerapan hasil analisis yang didapatkan dari tahapan sebelumnya ke dalam sistem yang baru, kemudian melakukan pengujian terhadap sistem baru tersebut untuk mengetahui apakah sudah memenuhi kebutuhan dan sesuai dengan permintaan. Tahapan pengujian di sini peneliti menggunakan metode Black Box, yaitu pengujian fitur-fitur sistem apakah hasil *input* sesuai dengan *output* yang diharapkan serta evaluasi terhadap respons sistem sudah berjalan terhadap apa yang diinginkan antara pihak pengguna dan peneliti.

5) Dokumentasi

Tahap dokumentasi yaitu tahap yang melakukan proses pengumpulan, pengelolaan, dan penelitian dokumen terhadap proses penelitian yang dilakukan. Hasil dari tahap dokumentasi ini yaitu berupa laporan dari sistem informasi yang akan dibuat.

7. LANDASAN TEORI

1) Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, dan teknologi informasi, dan prosedur kerja), terdapat sesuatu proses dari data menjadi suatu informasi, dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi (Yakub, 2012).

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang terdiri dari *brainware*, data dan prosedur untuk menjalankan *input*, proses *output*, penyimpanan dan pengontrolan yang mengubah sumber dan menjadi informasi (Marimin, 2005).

2) Penerimaan Mahasiswa Baru

Penerimaan mahasiswa baru merupakan kegiatan rutin yang dilakukan oleh seluruh Perguruan Tinggi di Indonesia setiap tahunnya. Kegiatan ini dapat dilakukan sebagai titik awal proses pencarian calon mahasiswa baru yang berkualitas. Dengan menerima calon mahasiswa yang berkompeten maka dapat menunjang mutu dan kualitas Perguruan Tinggi itu (Kurniawan, 2016).

3) Pemrograman Berbasis Web

a. Javascript

Javascript merupakan bahasa *script* yang dipakai untuk menciptakan halaman *website* yang dapat berinteraksi dengan pengguna dan dapat merespons *event* yang terjadi pada halaman. Javascript merupakan bahasa pada sisi klien yang dirancang untuk browser bukan pada Server. Javascript dapat dijalankan pada semua browser seperti Google Chrome, Firefox, Safari, Microsoft Edge dan browser lainnya (Rismon, 2013).

b. React JS

React Js adalah sebuah framework yang berbasiskan bahasa pemrograman javascript yang dirancang secara efisien dan fleksibel yang digunakan untuk membangun antarmuka aplikasi yang saat ini dikembangkan oleh tim Facebook dan komunitas terbuka (React, 2022). Dengan menggunakan React Js proses pembuatan suatu antar muka yang kompleks dapat disederhanakan menjadi komponen-komponen yang kecil sehingga proses pembuatan suatu *website* menjadi lebih mudah.

c. Database PostgreSQL

PostgreSQL adalah sebuah sistem basis data yang disebarluaskan secara bebas menurut Perjanjian lisensi BSD. Piranti lunak ini merupakan salah satu basis data yang paling banyak digunakan saat ini, selain MySQL dan Oracle. PostgreSQL menyediakan fitur yang berguna untuk replikasi basis data. Fitur-fitur yang disediakan PostgreSQL antara lain DB Mirror, PGPool, Slony, PGCluster, dan lain-lain (Obe 2017).

8. TINJAUAN PUSTAKA

Sebagai sumber referensi sekaligus acuan oleh peneliti dalam melakukan penelitian menggunakan beberapa karya ilmiah terdahulu dan buku-buku yang digunakan untuk mendukung pengembangan aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru. Hal ini dimaksudkan untuk memperkuat kajian pustaka dengan didukung penelitian yang sudah ada. Sehingga meskipun terdapat kesamaan maupun perbedaan adalah suatu hal yang wajar dan dapat disinergikan untuk saling melengkapi.

Penelitian yang dilakukan oleh Lin, Ali, Dana dan Nurdiawan, 2021, dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Terintegrasi Penerimaan Mahasiswa Baru Di STMIK IKMI CIREBON". Hasil akhir penelitian berupa sistem informasi mahasiswa baru yang terintegrasi, staf *front office*, staf keuangan, bendahara dan staf akademik.

Penelitian yang lain juga dilakukan oleh Erihadiana, Muhyidin, Sukayat, Syaripudin dan Yoda, 2021 , dengan judul "Pengembangan Model Penerimaan Mahasiswa Baru Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam Negeri". Hasil akhir penelitian menggunakan pendekatan berbasis objek pada metode Unified Modeling Language (UML).

Pada Penelitian yang dilakukan oleh Arismanto, Rahmadhani dan Muhammad, 2019, dengan judul "Pengembangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Pada STIES Imam Asy Syafii Pekanbaru". Hasil akhir penelitian adalah pengembangan sistem PMB berbasis web dengan fitur tambahan untuk memverifikasi peserta secara daring, pencetakan kartu ujian, dan fasilitas unggah berkas pendaftaran dan foto.

Penelitian yang dilakukan oleh Wijonarko dan Setyo Budi, 2019, dengan judul "Implementasi Framework Laravel Dalam Sistem Pendaftaran Mahasiswa Baru Politeknik Kota Malang". Hasil akhir penelitian adalah tampilan sistem yang mampu beradaptasi dengan perangkat bergerak sehingga pengguna juga dapat mengakses melalui peramban internet pada perangkat bergerak masing-masing, karena tampilan sistem sudah memiliki fungsi "Responsive User Interface".

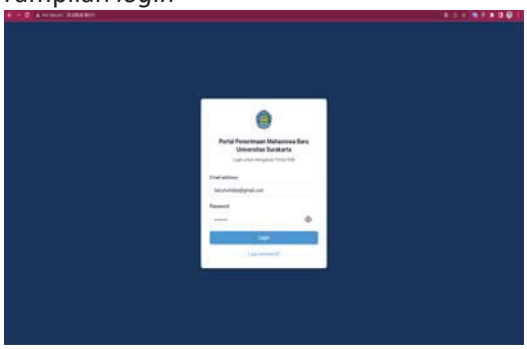
Pada penelitian yang lain yang dilakukan oleh, Hidayat dan Sukisno, 2018, dengan judul "Rancang Bangun Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Online Dengan Model SDLC Metode Prototipe Di Universitas Islam Syekh-Yusuf". Dengan metode prototipe ini akan melakukan pengembangan dan mengubah beberapa konten dan menu yang tidak sesuai dengan kebutuhan. Hasil akhir dari penelitian ini adalah terbentuknya SIPMB yang memiliki pendaftaran, informasi, kegiatan waktu ujian dan pengelompokan hasil ujian.

Dalam kelima penelitian sebelumnya terdapat kesamaan tujuan yaitu pengembangan sistem informasi penerimaan mahasiswa baru berbasis web untuk mempermudah sistem pendaftaran yang dapat diakses dari mana pun dan kapanpun. Berdasarkan dari penelitian terdahulu tersebut, maka peneliti ingin mengembangkan sistem informasi penerimaan mahasiswa baru dengan memperbaiki kelemahan-kelemahan pada sistem sebelumnya dan menggunakan metode pengembangan yang berbeda dari penelitian sebelumnya agar sistem informasi berjalan lebih baik.

9. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada tahap ini akan dijelaskan hasil dari proses-proses yang ada dalam tahap analisis perancangan dan pembuatan diimplementasikan dalam perangkat lunak. Berikut adalah hasil dari tahap implementasi:

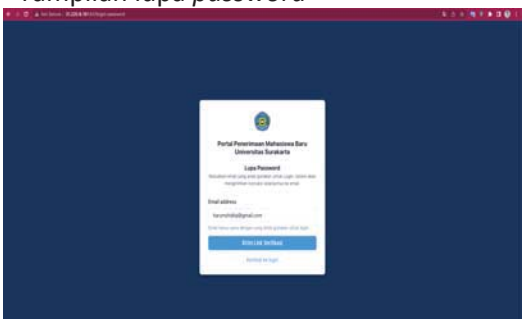
1) Tampilan *login*



Gambar 2. Halaman *login*

Halaman *login* digunakan sebagai proses verifikasi akses admin. Pada halaman ini admin dapat memasukkan email dan *password* yang digunakan untuk *login.*

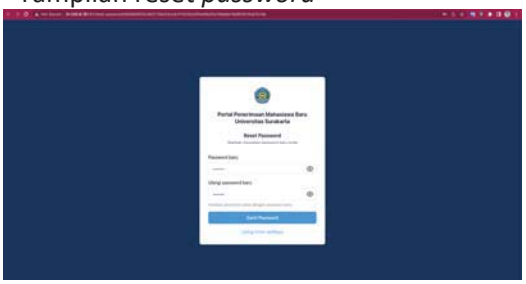
2) Tampilan lupa *password*



Gambar 3. Halaman lupa *password*

Halaman lupa password digunakan apabila admin lupa *password* yang digunakan untuk *login* ke aplikasi CMS. Admin dapat memasukkan email yang digunakan untuk *login* kemudian sistem akan mengirimkan tautan untuk reset *password* ke email yang sudah dimasukkan.

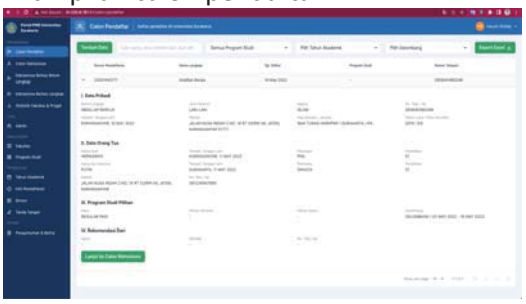
3) Tampilan reset *password*



Gambar 4. Halaman reset *password*

Halaman reset *password* digunakan untuk memasukkan *password* baru. Halaman ini dapat diakses melalui tautan yang telah dikirimkan ke email yang dimasukkan pada halaman lupa *password*. Pada halaman ini admin perlu memasukkan *password* baru dan mengulangi *input password* baru. Apabila proses reset *password* berhasil maka admin dapat menggunakan *password* baru untuk *login*.

4) Tampilan calon pendaftar



Gambar 5. Halaman calon pendaftar

Halaman calon pendaftar digunakan untuk mengelola data pendaftar baru. Pada halaman ini admin dapat menambahkan data pendaftar baru dengan cara memilih tambah data. Selain itu admin dapat menyaring data pendaftar baru dengan cara memasukkan kata kunci pencarian pada *form input* pencarian atau memilih filter jenis program studi, tahun akademik dan gelombang. Admin juga dapat mengunduh data calon pendaftar ke format Excel.

Ketika admin memilih salah satu calon pendaftar maka aplikasi akan menampilkan detail informasi pendaftar, tampilan ini dapat diakses dengan cara memilih salah satu data calon pendaftar. Pada detail ini admin dapat mengubah status calon pendaftar menjadi calon mahasiswa, apabila status calon pendaftar diganti menjadi calon mahasiswa maka data calon pendaftar akan berpindah ke menu calon mahasiswa. Pada halaman detail ini ada *section* unggah berkas yang dapat digunakan admin untuk mengunggah berkas calon pendaftar.

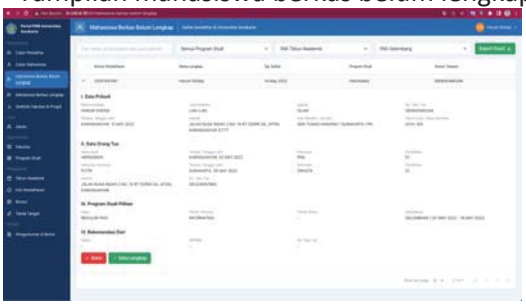
5) Tampilan calon mahasiswa

Gambar 6. Halaman calon mahasiswa

Pada halaman detail calon mahasiswa admin dapat melihat detail informasi pendaftar. Pada detail ini admin dapat mengubah status calon pendaftar menjadi mahasiswa berkas lengkap.

Apabila status calon mahasiswa diganti menjadi data lengkap maka data calon mahasiswa akan berpindah ke menu berkas lengkap. Selain itu apabila admin ingin mengubah status calon mahasiswa menjadi mahasiswa berkas belum lengkap maka data calon pendaftar akan berpindah ke menu berkas belum lengkap. Kemudian admin dapat membatalkan status calon mahasiswa menjadi calon pendaftar dengan cara memilih tombol batal. Kemudian admin dapat mengunduh setiap data calon mahasiswa dengan format pdf dengan memilih tombol cetak pengumuman.

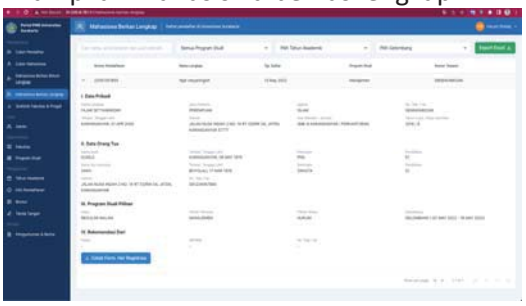
6) Tampilan mahasiswa berkas belum lengkap



Gambar 7. Halaman mahasiswa berkas belum lengkap

Halaman detail mahasiswa berkas belum lengkap berisi semua data dari calon pendaftar yang ditandai oleh admin sebagai data dengan berkas administrasi yang belum lengkap. Halaman ini bertujuan sebagai filter data calon pendaftar. Pada halaman detail mahasiswa berkas belum lengkap admin dapat melihat detail informasi pendaftar, tampilan ini dapat diakses dengan cara memilih salah satu data. Pada tampilan detail ini admin dapat mengubah status menjadi berkas lengkap dengan cara memilih tombol berkas lengkap, kemudian data akan berpindah ke menu mahasiswa berkas lengkap. Kemudian admin juga dapat membatalkan status mahasiswa berkas belum lengkap menjadi calon mahasiswa dengan cara memilih tombol batal. Pada halaman ini terdapat *form* pencarian, filter data berdasarkan program studi, tahun akademik dan gelombang pendaftaran.

7) Tampilan mahasiswa berkas lengkap.



Gambar 8. Halaman mahasiswa berkas lengkap.

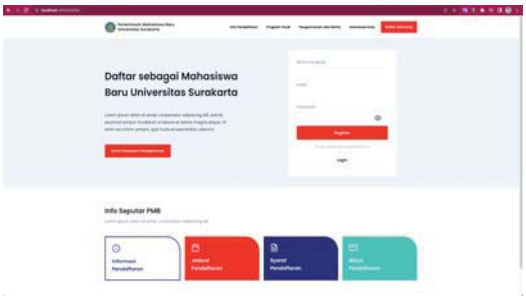
Halaman mahasiswa bekas lengkap digunakan untuk mengelola data mahasiswa yang sudah melengkapi berkas administrasi dan semua data yang dibutuhkan untuk pendaftaran calon mahasiswa sudah dilengkapi oleh calon pendaftar. Pada halaman ini admin dapat melakukan pencarian data dengan cara memasukkan kata kunci pencarian pada *form* pencarian. Apabila admin ingin menyaring data berdasarkan program sudi pilihan maka admin dapat memilih filter jenis program studi. Apabila admin ingin menyaring data berdasarkan tahun akademik atau gelombang pendaftaran maka admin dapat memilih filter tahun akademik dan gelombang pendaftaran. Admin juga dapat mengunduh data ke Excel dengan cara memilih tombol *Export* Excel. Pada tampilan detail ini admin dapat mencetak *form* pdf her-registrasi mahasiswa dengan cara memilih tombol cetak *form* her-registrasi.

8) Tampilan statistik fakultas dan program studi

Gambar 9. Halaman statistik fakultas dan program studi

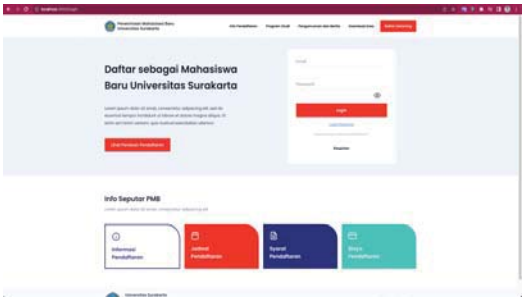
Halaman statistik fakultas dan program studi berisi rangkuman data pendaftar yang dikelompokkan berdasarkan fakultas dan program studi. Pada halaman statistik fakultas dan program studi admin dapat menyaring data berdasarkan jenis pendaftar. Kemudian admin juga dapat mengunduh data statistik ke Excel dengan cara memilih tombol *export* Excel.

9) Tampilan registrasi dan *login* calon mahasiswa



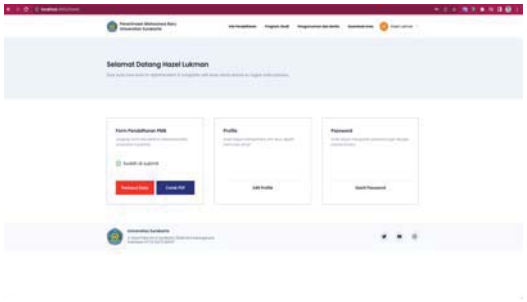
Gambar 10. Halaman registrasi akun calon mahasiswa

Halaman ini digunakan untuk melakukan registrasi akun baru. Pendaftar perlu mengisi nama, email dan *password* kemudian memilih tombol daftar.



Gambar 11. Halaman *login* calon mahasiswa

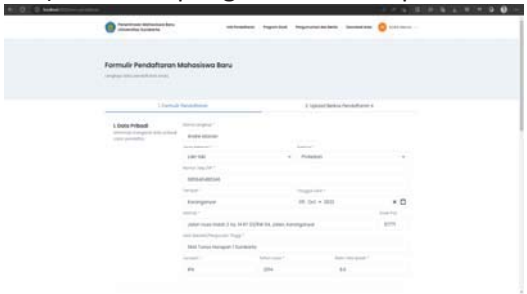
Halaman ini digunakan untuk *login* bagi calon pendaftar yang telah memiliki akun pendaftaran. Pendaftar perlu mengisi email dan *password* yang digunakan ketika mendaftar di web pendaftaran PMB.



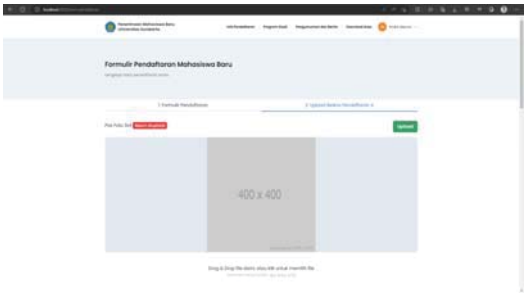
Gambar 12. Halaman *dashboard* calon mahasiswa

Halaman ini digunakan untuk mengelola akun dan mengisi *form* pendaftaran mahasiswa baru. Apabila pendaftar ingin mengisi form pendaftaran maka pendaftar memilih tombol "Lengkapi data" kemudian akan diarahkan ke halaman pengisian *form* pendaftaran. Apabila ingin mengedit profil pendaftar dapat memilih tombol edit profil kemudian dapat memperbarui nama dan email kemudian apabila ingin mengganti password dapat tombol "Ganti Password" kemudian mengisi form *input* password lama dan password baru. Pendaftar dapat mengunduh berkas *form* pendaftaran dengan memilih tombol "Cetak PDF".

10) Halaman pengisian formulir pendaftaran



Gambar 13. Halaman pengisian formulir pendaftaran



Gambar 14. Halaman unggah berkas

Halaman ini digunakan untuk mengisi *form* pendaftaran calon mahasiswa. Pendaftar perlu mengisi semua data kemudian memilih tombol "Simpan". Apabila terdapat kesalahan dalam pengisian namun data sudah disimpan pendaftar masih bisa memperbarui data selama masih dalam waktu gelombang pendaftaran.

10. IMPLEMENTASI

Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) di Universitas Surakarta sudah diimplementasi secara daring. Implementasi web dilakukan agar aplikasi dapat digunakan dengan mudah dan dapat dilakukan pengujian secara langsung. Berikut adalah tautan untuk publikasi aplikasi CMS dan Web App:

1) Aplikasi CMS: https://pmb-cms.unsa.ac.id
2) Aplikasi Web App calon mahasiswa: https://pmb-beta.unsa.ac.id

11. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, pengujian, serta evaluasi terhadap Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru (PMB) di Universitas Surakarta yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

1) Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru (PMB) dapat mempermudah dalam pengelolaan tiap tahapan calon mahasiswa sehingga keseluruhan proses penerimaan mahasiswa baru menjadi lebih efisien.
2) Dengan adanya Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru (PMB) dapat memudahkan panitia untuk membuat laporan jumlah calon pendaftar dan calon mahasiswa yang sudah diterima dengan lebih mudah dan cepat.
3) Dapat menyelesaikan masalah dari sistem sebelumnya karena adanya tambahan pekerjaan di luar sistem informasi yang digunakan..

DAFTAR PUSTAKA

Akbar, A., & Noviani, N. *Tantangan dan solusi dalam perkembangan teknologi pendidikan di Indonesia PROSIDING SEMINAR NASIONAL PROGRAM PASCASARJANA UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG, 2019*

Anonim, *Pedoman Akademik Universitas Surakarta (UNSA), 2022*

Arismanto, Brury., Rahmadhani, Siti., Muhammad. *Pengembangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Pada STIES Imam Asy Syafii Pekanbaru, Vol.3 (No.1) (Hal: 57-72), 2019*

Erihadiana, M., *Muhyiddin****, A., Sukayat T., Syaripudin, U., Yoda, F.A.*** *Pengembangan Model Penerimaan Mahasiswa Baru Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam Neger, Vol.3 (No.2) (Hal: 82-91), 2021*

Hidayat, T. & Sukisno. *Rancang Bangun Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Online Dengan Model SDLC Metode Prototipe Di Universitas Islam Syekh-Yusuf, Vol.2 (Hal 161-177), 2018*

Kadir, A. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi, Yogyakarta, CV. ANDI, 2014*

Kurniawan, E. *Metode Topsis untuk Menentukan Penerimaan Mahasiswa Baru Pendidikan Dokter di Universiatas Muhammadiyah Purwokerto, Diambil dari http://repository.ump.ac.id/5211/2/Erik Kurniawan BAB I.pdf, 2016*

Iin., Ali, I., Dana, R.D., Nurdiawan, O*. Rancang Bangun Sistem Informasi Terintegrasi Penerimaan Mahasiswa Baru Di Stmik Ikmi Cirebon, Vol.9 (No.3) (Hal: 151-158), 2021*

Mambang, & Marleny, F. D. *Prediksi Calon Mahasiswa Baru Mengunakan Metode Klasifikasi Decision Tree, (Hal: 46–54), 2015*

Ramadhani, S. *Improving Creativity of Graphic Design for Deaf Students Using Conteksual Teaching Learning Method (CTL). In 2nd International Conference on Information Systems and Data Mining ICISDM 2018, (Hal. 136–140), https://doi.org/10.1145/3206098.320612, 2018*

React. *What Is React?, Diambil dari https://reactjs.org/tutorial/tutorial.html, 2022*

Regina, O. Obe., Leo S. H. *PostgreSQL: Up and Running. Massachusetts, Amerika. O'Reilly Media, 2017*

Rismon, H. *Pemrograman Javascript: Teori Dan Implementasi, Bandung, INFORMATIKA, 2013*

Wijonarko, D. & Setyo Budi, F.W. *Implementasi Framework Laravel Dalam Sistem Pendaftaran Mahasiswa Baru Politeknik Kota Malang, Vol.2(No.2) (Hal: 35-42), 2019.*